



REGOLAMENTO PARROCKSTREET 2024

→ISCRIZIONE

- ◆ L'iscrizione della squadra avverrà tramite compilazione del form online sul sito parrockstreet.it indicando **NOME, COGNOME** e **DATA DI NASCITA** di ognuno dei componenti.
- ◆ Al momento dell'iscrizione sarà obbligatorio indicare uno dei giocatori come **responsabile della squadra**, che dovrà fornire il proprio *numero di telefono*.
- ◆ Il pagamento verrà effettuato in **loco il giorno di inizio del torneo**.
- ◆ Tutti i giocatori devono avere *almeno 16 anni compiuti*.
- ◆ Le squadre potranno essere composte da un numero **massimo di 6 giocatori** e il costo sarà di **120 euro per squadra**.
- ◆ Nel costo di iscrizione è *inclusa* l'**ASSICURAZIONE** e un **BUONO PANINO** utilizzabile presso [ParrockCafè](#).
- ◆ Di seguito sono elencate alcune **limitazioni** per la composizione della squadra:
 - *Massimo 1 giocatore* attualmente in attività in un campionato di **PROMOZIONE** o superiore;
 - *Massimo 2 giocatori* attualmente in attività nel campionato di **PRIMA CATEGORIA**.
 - *Massimo 2 giocatori* attualmente in attività in un campionato di **CALCIO A 5**.
 - Non è prevista *alcuna limitazione* per i giocatori attualmente in attività in campionati diversi da quelli sopracitati.

→PREMIAZIONI

- ◆ Verranno consegnati dei premi per le squadre *vincitrici*:
 - **1° POSTO**;
 - **2° POSTO**;
 - Le restanti due squadre che hanno raggiunto le *semifinali*.

- ◆ Verranno consegnati dei premi per i giocatori che si saranno *contraddistinti* maggiormente:
 - **CAPOCANNONIERE;**
 - **MIGLIOR GIOCATORE;**
 - **MIGLIOR GIOVANE.**

→REGOLAMENTO DI GIOCO

- ◆ Prima della partita i *responsabili di entrambe le squadre* dovranno **compilare e consegnare** al direttore di gara la **distinta** della squadra.
- ◆ Potranno essere utilizzate solo scarpe da *calcetto/ginnastica*: **NO TACCHETTI.**
- ◆ Ogni squadra dovrà presentarsi *obbligatoriamente* con la propria **divisa numerata.**
- ◆ Le maglie di una squadra **non devono confondersi**, per colore, con quelle dell'altra squadra. In caso di contrasto, prevale la squadra che vince il sorteggio. L'altra indosserà le casacche fornite dall'*organizzazione.*
- ◆ Sono previsti *n° 2* tempi regolamentari di gioco da **10 minuti** ciascuno, con 2 minuti di intervallo tra l'uno e l'altro.
- ◆ I *cambi* devono essere effettuati **solamente durante l'intervallo** a seguito della comunicazione al direttore di gara.
- ◆ Dopo i **5 falli commessi** da una squadra, ad ogni fallo viene fischiato un *calcio di rigore* per la squadra avversaria, i falli si *azzerano* tra un tempo e l'altro.
- ◆ Eventuali infrazioni commesse verranno punite con cartellini **gialli** o **rossi.**